

## คู่มือประกอบการใช้สื่อ

ชื่อสื่อ

สร้างสรรคจินตนาการด้วยโปรแกรม Paint

ประเภท

( สื่อเทคโนโลยี CAI )

วัน / เดือน / ปี ที่ผลิต

ปีการศึกษา 2551

ผู้ผลิต

นางสาววิรุษา ภู่อี่ยม

ใช้ประกอบการเรียนกลุ่มสาระ การเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

เรื่อง

การวาดรูปตามจินตนาการ

ชั้น

ประถมศึกษาปีที่ 2

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้นักเรียนได้ศึกษาหาความรู้และเรียนรู้การวาดภาพด้วยโปรแกรม Paint
2. ส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง
3. ปลุกฝังนิสัยรักการศึกษาและใฝ่เรียนรู้

วิธีการใช้สื่อ

นักเรียนใช้ศึกษาหาความรู้ เรียนรู้สื่อ CAI สร้างสรรคจินตนาการด้วยโปรแกรม Paint

ลงชื่อ..... (ผู้ผลิตสื่อ)

(นางสาววิรุษา ภู่อี่ยม)

C46255102

## คู่มือประกอบการใช้สื่อ

ชื่อสื่อ

ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์

ประเภท

สื่อ Pup up (สิ่งประดิษฐ์)

วัน / เดือน / ปี ที่ผลิต

2551

ผู้ผลิต

นางสาววิรุษา ภู่อี่ยม

ใช้ประกอบการเรียนกลุ่มสาระ การงานอาชีพและเทคโนโลยี (คอมพิวเตอร์)

เรื่อง

ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์

ชั้น

ประถมศึกษาปีที่ 1

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้นักเรียนได้ศึกษาหาความรู้
2. ส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง
- 3.ปลูกฝังนิสัยรักการศึกษาและใฝ่เรียนรู้

วิธีการใช้สื่อ

นักเรียนใช้ศึกษาหาความรู้ เปิดข้อมูลอ่านหาความรู้เสริมเพิ่มเติมจากบทเรียน

ลงชื่อ.....(ผู้ผลิตสื่อ)

(นางสาววิรุษา ภู่อี่ยม)

B246255203

## คู่มือประกอบการใช้สื่อ

ชื่อสื่อ

ค คน รักคอมพ์

ประเภท

( สื่ออิเล็กทรอนิกส์ E-Book)

วัน / เดือน / ปี ที่ผลิต 2552

ผู้ผลิต

นางสาววีรนุช ภูเขียว

ใช้ประกอบการเรียนกลุ่มสาระ

การงานอาชีพและเทคโนโลยี (คอมพิวเตอร์)

เรื่อง

การรักษาเครื่องคอมพิวเตอร์

ชั้น

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 - 6

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้นักเรียนได้ศึกษานหาความรู้
2. ส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง
3. ปลุกฝังนิสัยรักการศึกษาและใฝ่เรียนรู้

วิธีการใช้สื่อ

นักเรียนใช้ศึกษานหาความรู้ เรียนรู้สื่อ ค คน รักคอมพ์

ลงชื่อ..... (ผู้ผลิตสื่อ)

(นางสาววีรนุช ภูเขียว)

A46255204

## คู่มือประกอบการใช้สื่อ

ชื่อสื่อ

ไวรัล

ประเภท

( สื่อสิ่งพิมพ์ )

วัน / เดือน / ปี ที่ผลิต

2552

ผู้ผลิต

นางสาววิรุช ภูเยี่ยม

ใช้ประกอบการเรียนกลุ่มสาระ การเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

เรื่อง

ไวรัล

ชั้น

ประถมศึกษาปีที่ 4 - 6

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้นักเรียนได้ศึกษาหาความรู้
2. ส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง
3. ปลุกฝังนิสัยรักการศึกษาและไม่เรียนรู้

วิธีการใช้สื่อ

นักเรียนใช้ศึกษาหาความรู้ เปิดข้อมูลค้นหาความรู้เสริมเพิ่มเติม

ลงชื่อ..... (ผู้ผลิตสื่อ)

(นางสาววิรุช ภูเยี่ยม)

## คู่มือประกอบการใช้สื่อ

ชื่อสื่อ

ลูกคิดเกมส์

ประเภท

( สื่อสิ่งพิมพ์ )

วัน / เดือน / ปี ที่ผลิต

2553

ผู้ผลิต

นางสาววิรนุช ภูเยี่ยม

ใช้ประกอบการเรียนกลุ่มสาระ

การเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

เรื่อง

ลูกคิดเกมส์

ชั้น

ประถมศึกษาปีที่ 4 - 6

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้นักเรียนได้ศึกษาหาความรู้
2. ส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง
3. ปลุกฝังนิสัยรักการศึกษาและใฝ่เรียนรู้

วิธีการใช้สื่อ

นักเรียนใช้ศึกษาหาความรู้ เปิดข้อมูลอ่านหาความรู้เสริมเพิ่มเติม

ลงชื่อ.....(ผู้ผลิตสื่อ)

(นางสาววิรนุช ภูเยี่ยม)

C46255306

## คู่มือประกอบการใช้สื่อ

ชื่อสื่อ

ส่วนประกอบของคอมพิวเตอร์

ประเภท

สื่อโคมิตว การละเล่นเด็กไทย (สิ่งประดิษฐ์)

วัน / เดือน / ปี ที่ผลิต

ปีการศึกษา 2553

ผู้ผลิต

นางสาววิรุษา ภู่อี่ยม

ใช้ประกอบการเรียนกลุ่มสาระ ภาษาไทย

เรื่อง

การละเล่นเด็กไทย

ชั้น

ประถมศึกษาปีที่ 6

วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้นักเรียนได้ศึกษาค้นคว้าหาความรู้
2. ส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดการเรียนรู้ได้ด้วยตนเอง
3. ปลุกฝังนิสัยรักการศึกษาและไม่เรียนรู้อย่างผิดวิธี

วิธีการใช้สื่อ

นักเรียนได้ศึกษาค้นคว้าหาความรู้ เปิดข้อมูลอ่านหาความรู้เสริมเพิ่มเติมจากบทเรียน

ลงชื่อ..... (ผู้ผลิตสื่อ)

(นางสาววิรุษา ภู่อี่ยม)